* Parte 4: External Interface Requimrements
  + 4.1: User interfaces
    - Son cosas que construimos, pero interactúan con elementos externos, por ejemplo la base de datos no porque uno solo la consulta no la construye, la comunicación tampoco puede ser como el datafono porque es algo que usamos no algo que programamos.
    - La mejor forma es describir la interfaz para cada caso de uso
  + 4.2: Hardware Interfaces
    - no aplica
  + 4.3: Software Interfaces
    - no aplica
  + 4.4: Communications Interfaces
    - no aplica

* Parte 5: Other Nonfunctional Requeriments
  + 5.1: Performance Requeriments:
    - Eficiencia
    - Tiempo
    - Espacio
  + 5.2: Safety Requirements:
    - Aspectos de seguridad del humano. Se puede poner el acceso al sistema pero es opcional ponerlo aquí en vez de 2.2 ni 3.
    - Sino ponemos eso aquí entonces no aplica
  + Security Requeriments:
    - Seguridad lógica
  + Software Queality Attributes:
    - Mantenibilidad
    - Usabilidad

* Parte 6: Other Requirements:
  + Los 12 requerimientos que la IEEE menciona
  + En nuestro caso uno es usabilidad o la interfaz o escalabilidad o interoperable
  + No aplica

* Appendix A: Glossary
  + Diccionario, terminos tecnicos
* Appendix B: Analysis Models
  + Diagramas
* Appendix C: Issues List
  + Generalmente hay cosas que no se pueden escribir en la parte superior como las cosas pendientes y quien es el responsable de esos temas y en que fecha debe de tenerlo resuelto.